|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Cognome e Nome: | |  |  | | | |  | |
|  | Matricola: |  |  |  | | | |  | |
|  | Telefono & E-Mail: | |  |  | | | |  | |
|  | Anno di Immatricolazione: | |  |  | | | |  | |
| Indirizzo: **COMPUTER GRAPHICS (a.a. 23-24 e 24-25)** | | | | | | | | | |
|  | **NOME ESAME** | | **SSD** | | **CFU** |  | | | **Data Superamento** |
| **Obbligatori** | Analisi Matematica 1 | | MAT/05 | | 10 | X | | |  |
| Analisi Matematica 2 | | MAT/05 | | 8 | X | | |  |
| Analisi numerica 1 | | MAT/08 | | 8 | X | | |  |
| Analisi numerica 2 | | MAT/08 | | 10 | X | | |  |
| Calcolo delle probabilità | | MAT/06 | | 8 | X | | |  |
| Complementi di Geometria | | MAT/03 | | 8 | X | | |  |
| Diritto della comunicazione | | IUS/01 | | 3 | X | | |  |
| Comunicazione in Lingua italiana | | L-LIN/02 | | 1 | X | | |  |
| Fisica Generale 1 | | FIS/01 | | 6 | X | | |  |
| Fisica Generale 2 | | FIS/01 | | 6 | X | | |  |
| Geometria 1 | | MAT/03 | | 7 | X | | |  |
| Geometria 2 | | MAT/03 | | 7 | X | | |  |
| Gestione dell'informazione in rete | | INF/01 | | 8 | X | | |  |
| Laboratorio di Programmazione Strutturata | | INF/01 | | 10 | X | | |  |
| Lingua inglese | | L-LIN/02 | | 3 | X | | |  |
| Programmazione in Java e gestione della grafica | | INF/01 | | 8 | X | | |  |
| Prova finale | |  | | 4 | X | | |  |
| Stage aziendale o in laboratorio | |  | | 1 | X | | |  |
| Teoria e tecnica della comunicazione di massa | | SPS/08 | | 8 | X | | |  |
| Diritto della comunicazione | | IUS/01 | | 3 | X | | |  |
|  | **Crediti di indirizzo** *Inserire quattro insegnamenti di indirizzo tra i seguenti, segnandoli con una X nella casella accanto all’indicazione dei CFU* | | | |  | | | |  |
| **Indirizzo** | Basi di Dati e Sistemi Web-Based | | INF/01 | | 8 | |  | |  |
| Disegno e modellazione 3D | | ICAR/17 | | 8 | |  | |  |
| Fotografia Digitale | | INF/01 | | 8 | |  | |  |
| Game Development | | INF/01 | | 8 | |  | |  |
|  | Metodi e Modelli per la modellizzazione geometrica | | INF/01 | | 8 | |  | |  |
|  | Metodi matematici in computer graphics | | INF/01 | | 8 | |  | |  |
|  | Programmazione a oggetti e grafica | | INF/01 | | 8 | |  | |  |
| **Libera**  **Scelta** | Crediti a libera scelta *Elencare le attività per almeno 12 cfu; in caso di attività esterne a quelle proposte dal corso di studio, inserire informazioni e motivazioni nelle note; è possibile inserire anche insegnamenti nella lista di indirizzo che non siano già stati inseriti in quel riquadro* | | | | 12 | | | |  |
|  | |  | |  | | | |  |
|  | |  | |  | | | |  |
|  | |  | |  | | | |  |
| CFU TOTALI | |  | |  | | | |  |

**NOTE: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Data: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Firma: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**